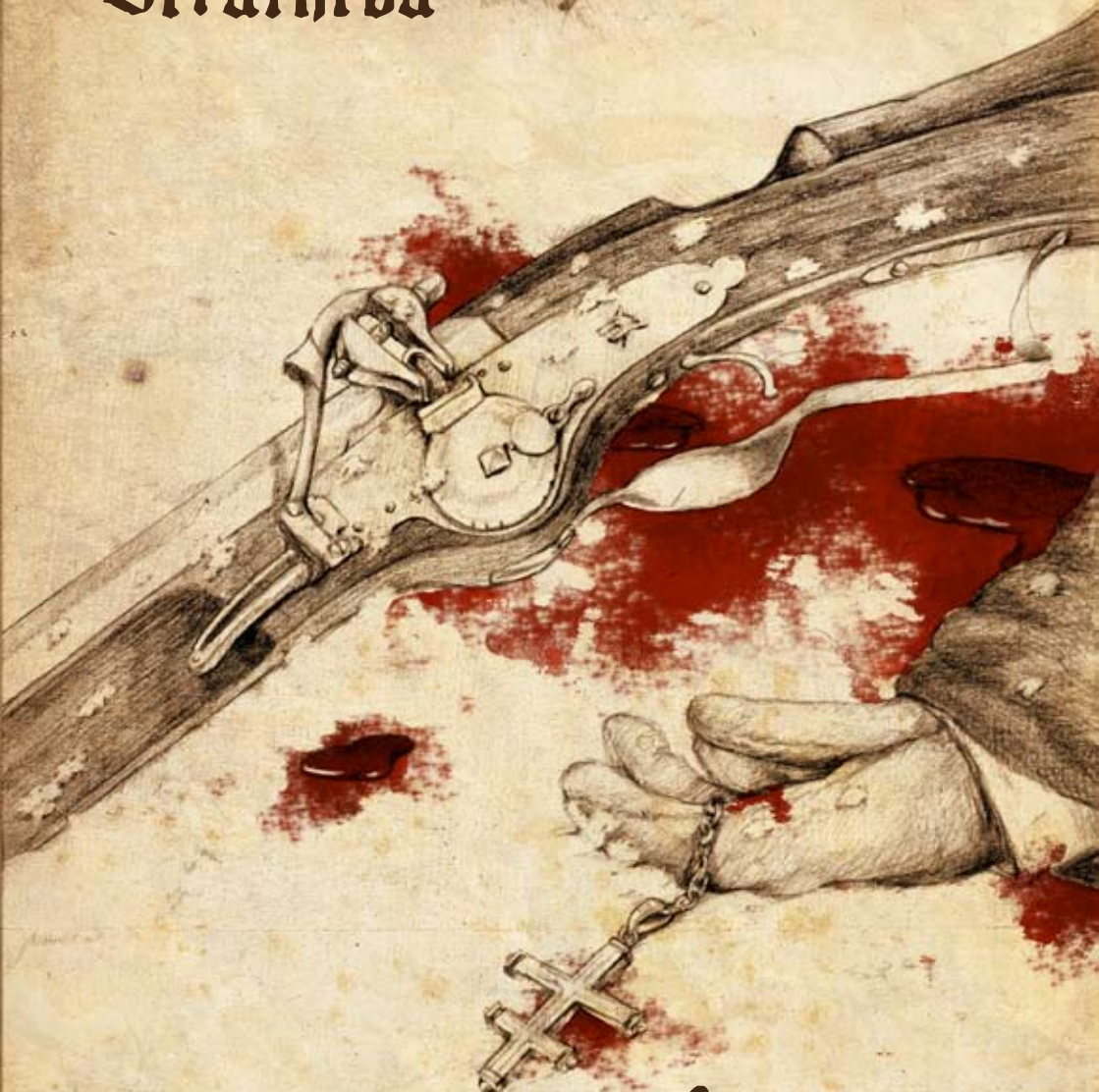


Veruschou



Advocati Dei

14.01.10 - 17.01.10

Jugendburg Hessenstein

So er heilig sei,
sprach er Shards Namen in Ehrfurcht und Andacht?
Sprach ihn selbst flüsternd beherzt und in voller Pracht!

So er heilig sei,
schützte er jene, die frei von Sünde und Schuld?
Ein jeder, der unschuldig, stand in seiner Huld!

So er heilig sei,
tat er Recht, auch gegen jenen, dem Recht nichts zählt?
Gut und gerecht ward jede Tat, die er gewählt!

So er heilig sei,
schlug er die Seuche, wo er ihrer habhaft war?
Wo er sie fand, verbrannt' er sie mit Haut und Haar!

So er heilig sei,
hielt er Wacht, daß kein Fuß zwischen die Welten tritt?
Sein Auge war wach, seinem Ohr entging kein Schritt!

So er heilig sei,
wählte er das Wort mit Bedacht, voll Ehr' die Tat?
Was er auch tat, Ehre war ihm der beste Rat!

So er heilig sei,
trug er das Herz in jeder Silbe, jedem Wort?
Nie log er, er war der Wahrheit güldener Hort!

So er heilig sei,
sah er voll Abscheu auf Mord und Folter ohn' Sinn?
So ist es, so wahr ich sein Advokat bin!

So er heilig sei,
half er einem jeden, der suchte nach Beistand?
Jedem einzelnen bot er die offene Hand!

So er heilig sei,
war er duldsam gegen jedweden guten Gott?
Ja, duldsam war er, sprach doch nie ein Wort im Spott!

So er heilig sei,
gab er alles auf, gar die Frau, die er geliebt?

...Nein!

Was ist denn das?

Das „Verushkou-Advocati Dei“ verfolgt ein anderes Konzept als die meisten anderen Cons. Wir spielen mit 35 SC und 65 NSC. Die SC-Gruppe ist festgelegt und entstammt einem homogenen Hintergrund, den wir auch bespielen werden. Es handelt sich hierbei um die Spielergruppe St. Growanescou aus Kharkov. Die Handlung spielt also folglich auch im Lande Kharkov und nicht, wie bei anderen Veranstaltungen des Strange Land e.V. üblich, in Ravernien.

Warum brauchen wir so viele NSC und warum die Growanescou?

Wir möchten einen atmosphärisch dichten Horrorplot in Kharkov inszenieren. Kharkov ist ein an Rumänien / Transsylvanien angelehntes Land, in dem die St. Growanescou eine Zigeunersippe sind. Leider wurden diese Zigeuner verflucht und müssen seitdem gegen das im Dunklen Verborgene kämpfen. Im Klartext möchten wir gerne in einer Atmosphäre ähnlich der Filme „Sleepy Hollow“ oder „Pakt der Wölfe“ spielen. Das Setting wird also fantasylastig sein, allerdings werden auch Steinschlossgewehre vorkommen oder das ein oder andere Steampunktelement.

Was erwartet Dich als NSC?

Wir werden viele aufwendige Rollen haben, die es auszufüllen gilt. Allerdings wird es auch Kämpfe geben, bei denen möglichst viele NSC teilnehmen sollen. Jeder NSC bekommt von uns eine Festrolle mit Zielen und Aufgaben, welche direkt die Handlung beeinflussen. Damit wollen wir euch das Warten auf große Szenen oder die Zeit zwischen anderen Rollenauftritten verkürzen.

Wir danken der Gilde der Drachenreiter sowie der Kharkov-Sim für ihre freundliche Unterstützung. Für mehr Infos zum Land Kharkov schaut mal bei www.drachenreiter.de vorbei.

Nach welchen Regeln wird gespielt?

Auf diesem Con möchten wir punktlos und darstellungsbasiert (DK-WDDK) spielen. Das heißt, auf Befehlsworte, OT-Ansagen und schöne Wurfkomponenten wie Softbälle möchten wir sowohl auf Spieler- wie auch auf NSC-Seite bewusst verzichten. Letztendlich liegt es hier am Gegenüber: Hat das Opfer nicht aus der Darstellung heraus verstanden, worum es geht, ist der Zauber oder die Aktion wohl fehlgeschlagen. Hauptziel sollte immer eine stimmige Atmosphäre und ein schönes Spiel für alle Beteiligten sein, nicht das „Gewinnen“ auf Kosten des Gegenübers.

Das gilt insbesondere für Magie: Wir möchten, dass Magie mystisch, eindrucksvoll und außergewöhnlich wirkt, anstatt zum alltäglichen „magischen Taschenmesser“ zu werden. Deswegen spielen wir bewusst ohne festes Magieregelwerk mit Zauberlisten und Magiepunkten, sondern vertrauen auf die Kreativität und Darstellung der Spieler.

Organisatorisches

Wir spielen vom 14.01.10-17.01.10 in der Jugendburg Hessenstein (www.jugendburg-hessenstein.de). Die Unterbringung für NSC und SC erfolgt in Vier- bis Zehnbettzimmern. Es gibt täglich Brunch und ein warmes Abendessen, sowie am Samstag ein festliches Mahl. Teilnehmer müssen volljährig sein.

Der Preis für Spieler beläuft sich auf 155 EUR, der NSC-Preis auf 76 EUR. Bitte überweist den Betrag an folgende Bankverbindung:

Sparkasse A-L-K

BLZ 462 516 30

Konto-Nr.:1313394

Verwendungszweck:

Advocati + realer Name

Bart Geurten

Hollenstedterstr. 9

21258 Heidenau

bart.geurten@strange-land.de

0176 245 30 287

Was wir mit eurem Geld machen und wie ihr euch anmelden könnt, findet ihr auf www.strange-land.de -> *Veranstaltungen*.